



Inventor Stopień III - Zaawansowane modelowanie zespołów

man machine
Software

ul. Żeromskiego 52
90-626 Łódź

Tel: +48 607 616 969

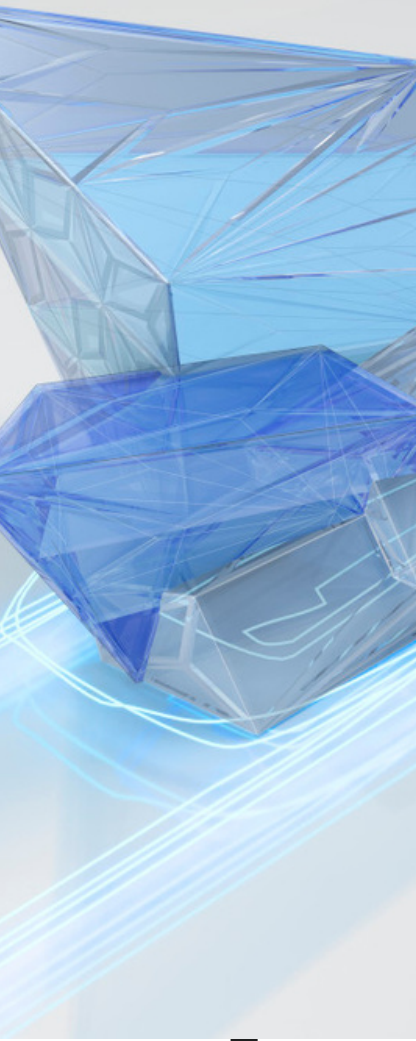
Web: www.mum.pl

Email:

handlowy@mum.pl • szkolenia@mum.pl

 **AUTODESK**
Platinum Partner





O SZKOLENIU

O SZKOLENIU

Program Autodesk Inventor to zaawansowana, parametryczna aplikacja 3D CAD do projektowania mechanicznego, będąca fundamentem koncepcji Cyfrowego Prototypowania Autodesk. Program pozwala zbudować cyfrowy model projektowanej części lub urządzenia, sporządzić dokumentację powiązaną z modelem, przygotować wizualizacje i prezentacje oraz przeprowadzić symulacje działania wirtualnego prototypu.

ADRESACI

Szkolenia skoncentrowane jest na udoskonaleniu wiedzy o modelowaniu zespołów, obejmuje nowoczesne metody projektowania zstępującego i szkieletowego, generator części maszynowych, konstrukcji ramowych oraz konstrukcje spawane. Od uczestników wymagane jest opanowanie podstaw obsługi programu Inventor, zgodnie z zakresem kursu w Stopniu I „Wprowadzenie do modelowania bryłowego” oraz rekomendowane jest ukończenie kursu w Stopniu II „Zaawansowane modelowanie części”. Uczestnicy otrzymują komplet materiałów.

CZAS TRWANIA

3 dni

SZKOLENIA UZUPEŁNIAJĄCE

- Autodesk Inventor – Stopień IV

AGENDA SZKOLENIA

01 ŚRODOWISKO ZESPOŁÓW

02 WIAZANIA

- Narzędzia zaawansowane
- Wiazania iMate

03 POWIELANIE W ZESPOŁACH

04 NARZĘDZIA PRZYSPIESZENIA PRACY NA ZESPOŁACH

05 PROJEKTOWANIE ZSTĘPUJĄCE I MODELOWANIE SZKIELETOWE

06 ZARZĄDZANIE WIDOCZNOŚCIĄ W ZESPOŁACH

07 POZIOMY SZCZEGÓŁU W ZESPOŁACH

- Narzędzia Zastąpienia oraz Powłoka

08 REPREZENTACJE POZYCYJNE W ZESPOŁACH

- Design Accelerator

09 GENERATORY CZĘŚCI MASZYNOWYCH Z OBLICZENIAMI

10 GENERATOR KONSTRUKCJI RAMOWYCH

AGENDA SZKOLENIA

- 
- 11 KONSTRUKCJE SPAWANE
 - 12 ASYSTENT PROJEKTU
 - 13 GENERATORY CZĘŚCI MASZYNOWYCH Z OBLICZENIAMI
·Tabele iAssemblies
 - 14 WIZUALIZACJA W INVENTOR STUDIO