



Autodesk Inventor - Stopień IV

Konstrukcje blachowe

man  machine

ul. Żeromskiego 52
90-626 Łódź

Tel: +48 607 616 969

Web: www.mum.pl

Email:

handlowy@mum.pl • szkolenia@mum.pl

 **AUTODESK**
Platinum Partner





O SZKOLENIU

O SZKOLENIU

Program Autodesk Inventor to zaawansowana, parametryczna aplikacja 3D CAD do projektowania mechanicznego, będąca fundamentem koncepcji Cyfrowego Prototypowania Autodesk.

Program pozwala zbudować cyfrowy model projektowanej części lub urządzenia, sporządzić dokumentację powiązaną z modelem, przygotować wizualizacje i prezentacje oraz przeprowadzić symulacje działania wirtualnego prototypu.

ADRESACI

Szkolenie jest przeznaczone dla osób rozpoczynających pracę z modułem konstrukcji blachowych w Autodesk Inventor. Podczas szkolenia uczestnicy zostają zaznajomieni z koncepcją i technikami modelowania części z blach. Materiał zakłada wcześniejszą znajomość modelowania bryłowego części 3D i opanowanie podstawowych umiejętności tworzenia rysunków w Autodesk Inventor (zalecane ukończenie szkolenia Wprowadzenie do modelowania bryłowego – kurs I lub równoważnego).

CZAS TRWANIA

2 dni (14 godzin)

SZKOLENIA UZUPEŁNIAJĄCE

- Autodesk Inventor – Stopień III

man  machine

AGENDA SZKOLENIA

- 01 INTERFEJS MODUŁU PROJEKTOWANIA BLACH
- 02 PROCES PROJEKTOWY KONSTRUKCJI Z BLACH
- 03 TWORZENIE BAZOWYCH POWIERZCHNI, KOŁNIERZY ZE SZKICÓW ORAZ PROFILI ROLKOWYCH
- 04 PARAMETRY KONSTRUKCJI BLACHOWYCH
- 05 TWORZENIE KOŁNIERZY
- 06 TWORZENIE ZAWINIĘĆ, ZAWINIĘĆ OBRZEŻY, ZAGIĘĆ
- 07 ZAOKRĄGLENIA I FAZOWANIA KRAWĘDZI
- 08 WYCIĘCIA W BLACHACH (OTWORY, WYCIĘCIA I OTWORY PRZEBIJANE)
- 09 POŁĄCZENIA NAROŻNIKA (POŁĄCZENIA I ROZDARCIA)

AGENDA SZKOLENIA

- 10 GENEROWANIE ROZWINIĘĆ PŁASKICH
- 11 KOŁNIERZE WYCIĄGNIĘTE
- 12 ROZDARCIA
- 13 ROZWIJANIE I ZAWIJANIE PONOWNE W MODELU
- 14 DOKUMENTACJA I OPISYWANIE RYSUNKÓW
- 15 KONWERSJA MODELI BRYŁOWYCH
NA MODELE Z BLACH
- 16 STYLE KONSTRUKCJI BLACHOWYCH