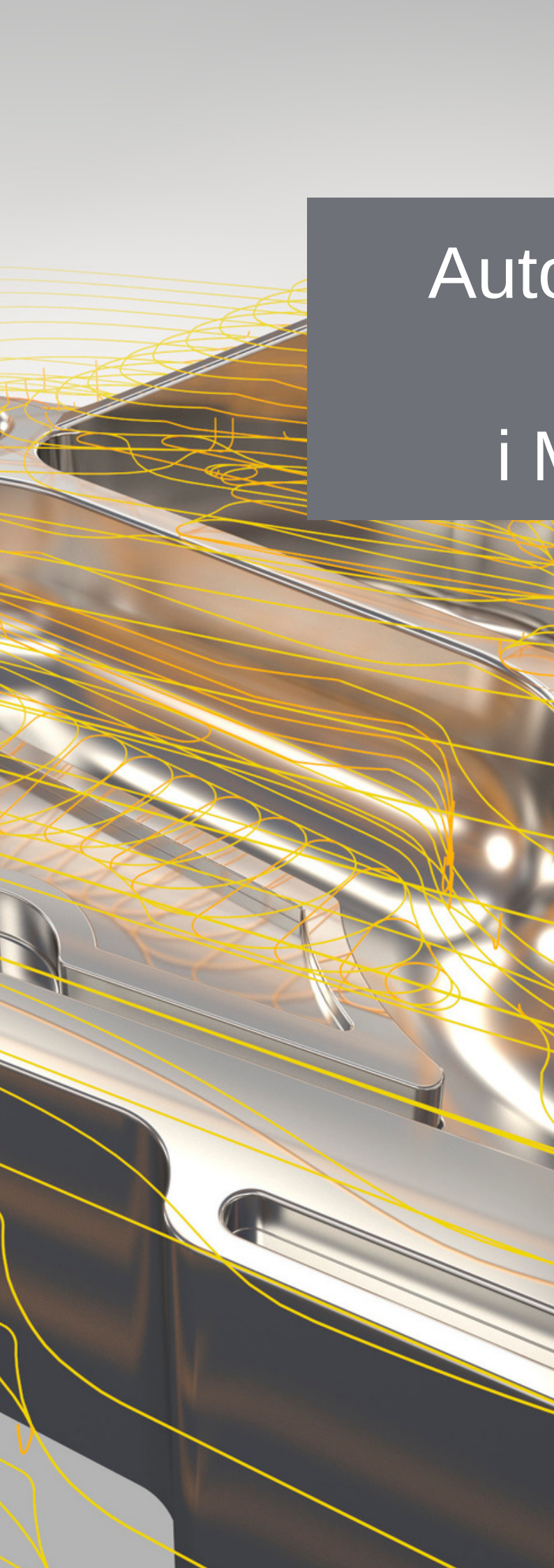




Autodesk AutoCAD Rysowanie i Modelowanie 3D

man  machine

ul. Żeromskiego 52
90-626 Łódź

Tel: +48 607616969

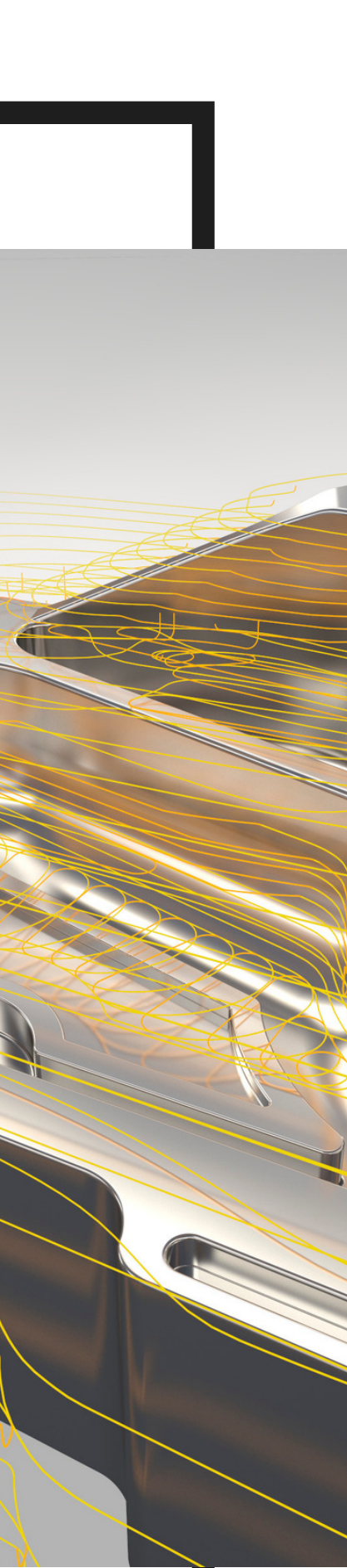
Web: www.mum.pl

Email:

handlowy@mum.pl • szkolenia@mum.pl

 **AUTODESK**
Platinum Partner





O SZKOLENIU

O PROGRAMIE

AutoCAD to wszechstronne narzędzie do tworzenia i edycji dokumentacji technicznej. Doskonała funkcjonalność oraz możliwość wymiany danych w formacie DWG, powszechnie uznawanym za standard w branży projektowej powoduje, że AutoCAD od wielu lat jest najczęściej stosowanym na świecie programem do projektowania, znajdującym zastosowanie w każdej branży.

O SZKOLENIU

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które ukończyły stopień zaawansowany lub posiadają dobrą znajomość oprogramowania AutoCAD. Szkolenie skoncentrowane jest na pracy w środowisku 3D, tworzeniu i edycji obiektów przestrzennych i obejmuje część teoretyczną oraz ćwiczenia praktyczne, ugruntowujące zdobytą wiedzę. Uczestnicy otrzymują komplet materiałów.

CZAS TRWANIA

2 dni (16 godzin)

SZKOLENIA UZUPEŁNIAJĄCE

- Autodesk Inventor – Szkolenie podstawowe

man  machine

AGENDA SZKOLENIA

01

PODSTAWY 3D

- Obszary robocze 3D
- Podstawowe narzędzia nawigacji 3D

02

BRYŁY PODSTAWOWE

- Tworzenie i edycja brył podstawowych
- Praca z bryłami złożonymi i polibryłami
- Praca z modelami szkieletowymi

03

TWORZENIE BRYŁ ORAZ POWIERZCHNI Z OBIEKTÓW 2D

- Wyciągnięcia proste i złożone
- Przeciąganie profilu po ścieżce
- Bryły i powierzchnie obrotowe
- Powierzchnie NURBS

04

EDYCJA W ŚRODOWISKU 3D

- Wyrównywanie obiektów w przestrzeni 3D
- Narzędzia edycyjne 3D

05

ZAAWANSOWANA EDYCJA BRYŁ

- Edycja składników brył
- Zaokrąglenia i fazowanie krawędzi brył

06

DODATKOWE NARZĘDZIA EDYCYJNE

- Importowanie krawędzi brył
- Kontrola kolizji
- Przekształcanie obiektów w powierzchnie
- Przekształcanie obiektów w bryły

AGENDA SZKOLENIA

07

Tworzenie widoków

- Praca z przekrojami
- Zarządzanie Widokami w 3D
- Tworzenie animacji

08

Wizualizacja

- Tworzenie stylów wizualnych
- Korzystanie z Materiałów
- Definiowanie Światła i Kamer
- Rendering

09

Tworzenie dokumentacji technicznej z modeli 3D

- Tworzenie Widoków 2D z Modeli 3D
- Importowanie Modeli 3D
- Tworzenie automatycznej dokumentacji