

BIM Ready Modeler – Autodesk Navisworks w procesach BIM

man-machine

ul. Żeromskiego 52
90-626 Łódź

Tel: +48 42 291 33 33

Web: www.mum.pl

Email:

handlowy@mum.pl • szkolenia@mum.pl

 **AUTODESK.**
Platinum Partner



O SZKOLENIU

CEL SZKOLENIA

Szkolenie pomaga w zrozumieniu i opanowaniu narzędzi programu Autodesk Navisworks, służących do poprawy finalnej jakości projektu, redukcji konfliktów i ilości poprawek, a także zmniejszenia ryzyka w trakcie prowadzenia procesów, związanych z BIM.

W trakcie kursu pokażemy, jak scalić modele w jeden wspólny model BIM i sprawdzić, gdzie występują między nimi kolizje. Uczestnik szkolenia pozna narzędzia do przeglądania i komentowania, w celu usprawnienia procesu przekazywania informacji między branżami. Na koniec uczestnik zapozna się z narzędziami, służącymi tworzenia symulacji procesu budowy.

ADRESACI

Kurs jest dedykowany dla początkujących użytkowników programu Autodesk Navisworks, reprezentujących różne branże projektowe.

CZAS TRWANIA

1,5h dnia (9 godzin)

CENA

1150zł / osoba

Cena netto (nie zawiera 23% podatku VAT). Sprawdź aktualne promocje w Cenniku szkoleń i u naszego działu handlowego

man  **machine**

AGENDA SZKOLENIA

Zmiany przyjdą na pewno, lecz nie wtedy,
kiedy się na nie czeka.
/Stefan Kieslewski

01 SCALANIE MODELI

- Nawigowanie w obszarze roboczym i w interfejsie Autodesk Navisworks.
- Tworzenie modeli połączonych.
- Pozycjonowanie modeli w celu wzajemnego wyrównania.

02 PRZEGLĄDANIE I ANALIZOWANIE MODELI

- Stosowanie podstawowych narzędzi przeglądania.
- Zapisywanie i odtwarzanie widoków.
- Przekroje modelu.
- Wybieranie, wyszukiwanie i odczytywanie właściwości obiektów.
- Zarządzanie widocznością obiektów.

03 KOMUNIKACJA W ZESPOLE

- Pomiary modelu.
- Dodawanie oznaczeń i komentarzy do komponentów modelu.
- Opisywanie i redlining modelu.
- Animowanie modelu.

04 WSPÓŁPRACA

- Tworzenie testów kolizji, przeglądanie i publikowanie wyników analizy.
- Konsolidacja redliningu z innych projektów.

05 SYMULACJA PROCESU BUDOWY

- Tworzenie animacji kamery i obiektów
- Tworzenie animacji na osi czasu budowy.