



Stopień II - Zaawansowane modelowanie części

man-machine

ul. Żeromskiego 52
90-626 Łódź

Tel: +48 42 291 33 33

Web: www.mum.pl

Email:

handlowy@mum.pl • szkolenia@mum.pl



O SZKOLENIU

O SZKOLENIU

Program Autodesk Inventor to zaawansowana, parametryczna aplikacja 3D CAD do projektowania mechanicznego, będąca fundamentem koncepcji Cyfrowego Prototypowania Autodesk. Program pozwala zbudować cyfrowy model projektowanej części lub urządzenia, sporządzić dokumentację powiązaną z modelem, przygotować wizualizacje i prezentacje oraz przeprowadzić symulacje działania wirtualnego prototypu.

ADRESACI

Szkolenia znacznie poszerza zakres wiedzy o modelowaniu części. Omawia zagadnienia modelowania części wielobryłowych, sposoby automatyzacji pracy z częściami, wprowadza do tematyki modelowania powierzchniowego i obejmuje zaawansowane narzędzia edycji części. Od uczestników wymagane jest opanowanie podstaw obsługi programu Inventor, zgodnie z zakresem kursu w Stopniu I „Wprowadzenie do modelowania bryłowego”. Uczestnicy otrzymują komplet materiałów.

CZAS TRWANIA

2 dni (14 godzin)

SZKOLENIA UZUPEŁNIAJĄCE

- Autodesk Inventor – Stopień III

man  machine

AGENDA SZKOLENIA

- 01 **WIZUALIZACJA W ŚRODOWISKU MODELOWANIA**
 - Zdefiniowanie pojęć
 - Zasady pracy
- 02 **MODELOWANIE CZĘŚCI WIELOBRYŁOWYCH**
- 03 **NARZĘDZIA SZKICOWANIA**
 - Szkice 3D
 - Splajny
- 04 **UKŁAD WSPÓŁRZĘDNYCH**
- 05 **ZAAWANSOWANE NARZĘDZIA MODELOWANIA CZĘŚCI**
- 06 **NARZĘDZIA ANALIZ**
- 07 **MODELOWANIE POWIERZCHNIOWE**
 - Wprowadzenie
 - Narzędzia modelowania powierzchniowego
- 08 **AUTOMATYZACJA PRACY I ZMIAN W MODELACH CZĘŚCI**
 - Własne procedury w iLogic
- 09 **ZAAWANSOWANA PARAMETRYCZNOŚĆ W CZĘŚCIACH I ZESPOŁACH: IFEATURE**
- 10 **RODZINY CZĘŚCI**
 - Tabele iParts
- 11 **TRANSLATORY**
 - Import z obcych systemów CAD
- 12 **DOSTOSOWYWANIE DO STANDARDÓW CAD**