

# REVIT

15 narzędzi



## DLA ABSOLUTNIE POCZĄTKUJĄCYCH

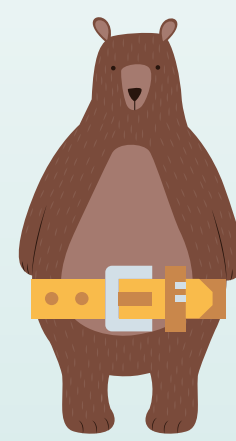


### Używaj skrótów

Idź na skróty! Ułatwiasz sobie pracę. Dzięki skrótom przyspieszysz sobie pracę. Skróty poleceń możesz również personalizować.

### Grubość wyświetlania linii

Kontroluj wyświetlanie linii na otwartym widoku. Pracuj na cienkich liniach. Będziesz bardziej dokładny.

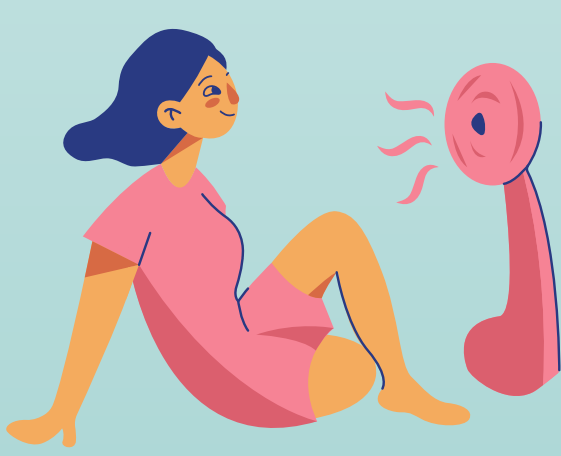


### Edycja pojedynczej linii

Możesz zmieniać grafikę i sposób wyświetlania linii na otwartym widoku projektu. Dzięki temu możesz również ukryć pojedyncze "złąkane" linie.

### Linia detalu

Możesz używać linii w Revit, jak używałeś linii w AutoCad. Korzystaj z tego rozsądnie!



### Linia izolacji

Będzie ciepło w mieszkaniu, jeśli nie zapomnisz rysować izolacji termicznej. Znany Ci "szlaczek" bardzo łatwo rysujesz.

### Tymczasowe wymiarowanie

Każdy element ma kilka podstawowych linii wymiarowych, które pojawią się wtedy kiedy zaznaczysz pojedynczy element.



### Pinezka

Dbaj o to, żeby wymodelowanie przez Ciebie fragmenty projektu Ci nie uciekły. Ale przypinaj je z głową.

### Ukrywanie w widoku

Czasami warto coś schować, zwłaszcza to, co w danym momencie jest Ci w projekcie niepotrzebne.



### Nadpisanie widoku

Każdy widok, może mieć swój indywidualny wygląd. Pozwoli Ci to isprawnić pracę.

### Łączenie geometrii

Dbaj o wygląd graficzny projektu. To nie tylko chodzi o wygląd ale o jakość przekazywanych informacji rojektowych.

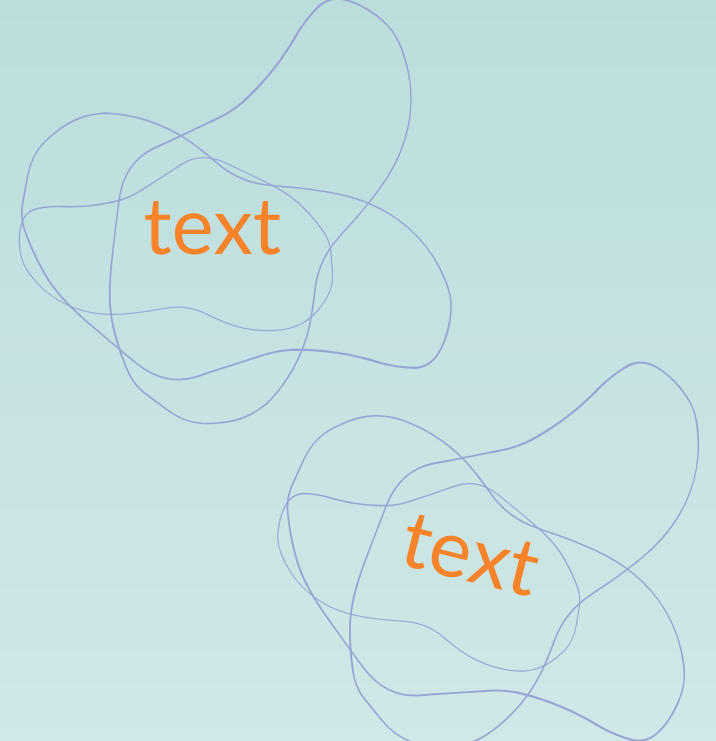


### Tworzenie grup

W grupie raźniej! Twórz tematyczne grupy, jeśli często przesuwasz kilka podobnych elementów jednocześnie.

### Grupowanie opisów

Opisy elementów się często powtarzają. Zminimalizuj możliwość błędu, grupując opisy. Jedna korekta, wprowadzi się wszędzie. A jak wiesz korekty w projekcie są nierozdzielalnym elementem.

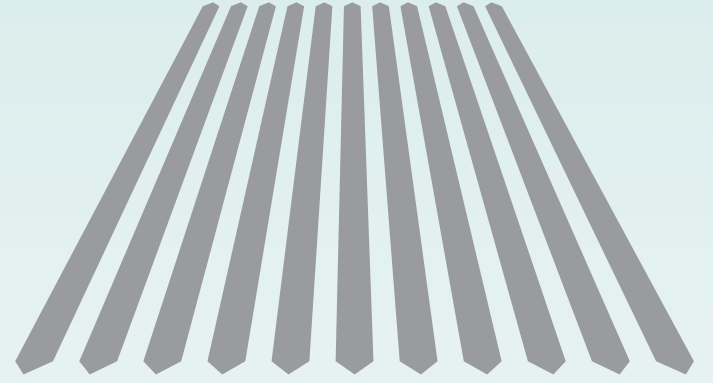


### Wyrównanie

Lub dopasuj. Bez tego polecenia, utrudnisz sobie pracę. I to bardzo.

### Plaszczyzna odniesienia

Jeśli korzystałeś z "prostej" w Autocadzie to rozwiązanie powinieneś polubić.



### Język programu

Odwieczny problem: jaką wersję językową programu wybrać. Wystarczy zmienić jeden mały kod!