

REVIT

15 narzędzi



DLA ABSOLUTNIE POCZĄTKUJĄCYCH

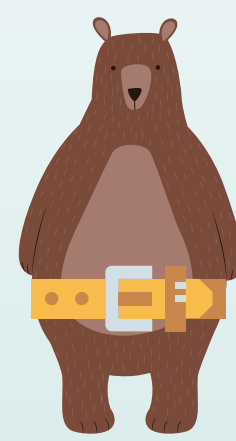


Używaj skrótów

Idź na skróty! Ułatwiasz sobie pracę. Dzięki skrótom przyspieszysz sobie pracę. Skróty poleceń możesz również personalizować.

Grubość wyświetlania linii

Kontroluj wyświetlanie linii na otwartym widoku. Pracuj na cienkich liniach. Będziesz bardziej dokładny.

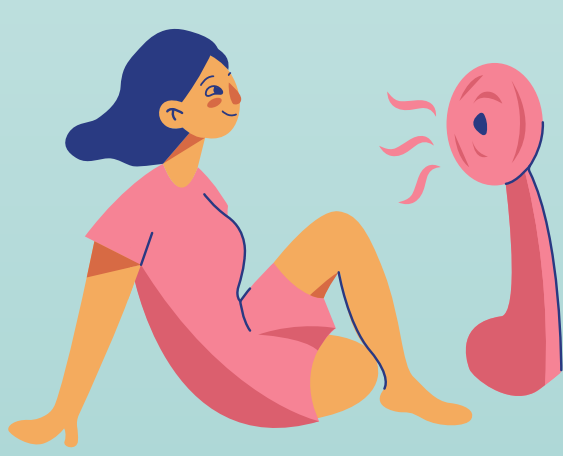


Edycja pojedynczej linii

Możesz zmieniać grafikę i sposób wyświetlania linii na otwartym widoku projektu. Dzięki temu możesz również ukryć pojedyncze "złąkane" linie.

Linia detalu

Możesz używać linii w Revit, jak używałeś linii w AutoCad. Korzystaj z tego rozsądnie!



Linia izolacji

Będzie ciepło w mieszkaniu, jeśli nie zapomnisz wrysować izolacji termicznej. Znany Ci "szlaczek" bardzo łatwo wrysujesz.

Tymczasowe wymiarowanie

Każdy element ma kilka podstawowych linii wymiarowych, które pojawią się wtedy kiedy zaznaczysz pojedynczy element.



Pinezka

Dbaj o to, żeby wymodelowanie przez Ciebie fragmenty projektu Ci nie uciekły. Ale przypinaj je z głową.

Ukrywanie w widoku

Czasami warto coś schować, zwłaszcza to, co w danym momencie jest Ci w projekcie niepotrzebne.



Nadpisanie widoku

Każdy widok, może mieć swój indywidualny wygląd. Pozwoli Ci to usprawnić pracę.

Łączenie geometrii

Dbaj o wygląd graficzny projektu. To nie tylko chodzi o wygląd, ale o jakość przekazywanych informacji projektowych.

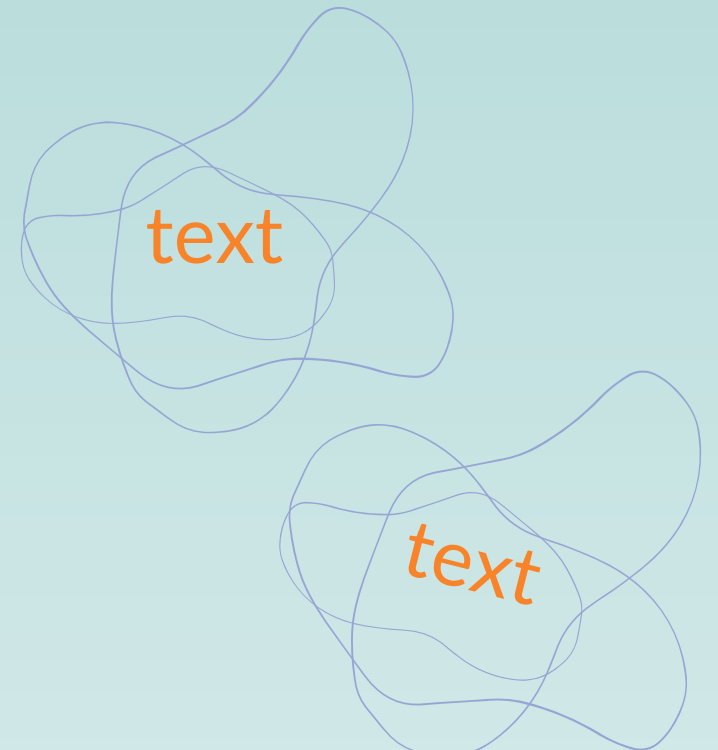


Tworzenie grup

W grupie raźniej! Twórz tematyczne grupy, jeśli często przesuwasz kilka podobnych elementów jednocześnie.

Grupowanie opisów

Opisy elementów się często powtarzają. Zminimalizuj możliwość błędu, grupując opisy. Jedna korekta, wprowadzi się wszędzie. A jak wiesz, korekty w projekcie są nierozzerwalnym elementem.

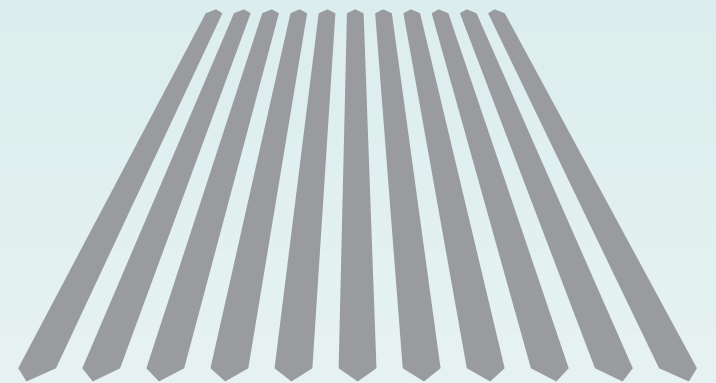


Wyrównanie

Lub dopasuj. Bez tego polecenia, utrudnisz sobie pracę. I to bardzo.

Plaszczyzna odniesienia

Jeśli korzystałeś z "prostej" w Autocadzie to rozwiązanie powinieneś polubić.



Język programu

Odwieczny problem: jaką wersję językową programu wybrać. Wystarczy zmienić jeden mały kod!