



CHECK LISTA: SZABLON PLIKU REVIT

REVIT TEMPLATE - ELEMENTY SZABLONU, KTÓRE MUSISZ UWZGLĘDNIĆ

Tworzenie szablonu projektowego wymaga dużego nakładu pracy. Nie zniechęcajcie się! Czasu będzie zawsze za mało, ale na prawdę warto tą pracę wykonać, gdyż prawidłowo skonfigurowany szablon pliku Revit, zwiększy wydajność waszej pracy. Poniżej top 6 elementów, które musisz zrobić w ramach tworzenia szablonu pliku Revit.

- Analiza i zdefiniowanie potrzeb
- Zdefiniowanie ustawienia projektu
- Określenie i sklasyfikowanie informacji o projekcie
- Opracowanie podstawowych bibliotek
- Struktura projektu m.in. szablony widoków, arkusze
- Opieka nad standardem

PAMIĘTAJCIE: To nie wyczerpuje wszystkich zagadnień, a stanowi podstawę. Zakres szablonu zależy od indywidualnych potrzeb firmy.

1. ANALIZA I ZDEFINIOWANIE POTRZEB

W tym obszarze musisz przemyśleć z czego powinien finalnie składać się Twój szablon projektowy. Jakie elementy zawierałeś w dokumentacji CAD 2D? Jak to działało w Twoich projektach? Jakie są najwaźniejsze rzeczy które musisz zawrzeć w szablonie pliku.

- Analiza dokumentacji 2D /lub weryfikacja przyjętych rozwiązań 3D
- Określenie wymagań względem szablonu
- Określenie zakresu dla standaryzacji
- Wyznaczenie twórcy szablonu
- Wybierz czy standard będzie projektem "0" czy template

2. ZDEFINIOWANIE USTAWIENIA PROJEKTU

- Wersji oprogramowania
- Języka używanego szablonu
- Strona startowa (propozycja zawartości)

Wskazówka: potraktuj stronę początkową jako pewnego rodzaju esencję najważniejszych informacji dotyczących szablonu czy osób zaangażowanych w dany projekt

- Logo firmy projektowej z podstawowymi informacjami np. adres
- Logo inwestycji z podstawowymi informacjami
- Instrukcja obsługi szablonu
- Dane projektu np. Inwestor, BIM Manager etc.
- Dane kontaktowe do projektantów
- Zasady linkowania zewnętrznych plików
- Instrukcja zapisywania i udostępniania pliku
- Instrukcja poprawnego zamknięcia modelu
- Wiele innych rzeczy które są dla Was istotne, które powinny być zawarte w stronie tytułowej; pamiętajcie, że ustawienie strony początkowej umożliwi szybsze otwieranie pliku po zakończonej pracy

- Sposób nazewnictwa
 - Zapisywane pliki natywne
 - Exportowane pliki
 - Rodziny
 - Linie
 - Linie wymiarowe
 - Materiały
 - Widoki w Project Brows
- Stosowane nakładki i skrypty

Program posiada wiele nakładek które pomagają w obsłudze oprogramowania. Zdecyduj czy będziesz jakieś używać oraz w jakim zakresie np. Dynamo.

3. OKREŚLENIE I SKLASYFIKOWANIE INFORMACJI O PROJEKCIE

- Jednostki projektu
- Style opisu

Każdy styl opisu musi mieć określoną nazwę. Stwórz 3-4 style opisu w zależności od wielkości fontów.
- Style linii
- Style wymiarowania
- Wzory wypełnienia

Nie twórz nowych wzorów a tych które brakuje.
- Zdefiniować materiały
- Parametry projektu
- Parametry współdzielone
- Zestawienia
- Legendy

Stwórz standardowo używane legendy które umieszczasz na rysunku np. legenda do PZT lub oznaczenia materiałów na elewacjach.

4. OPRACOWANIE PODSTAWOWYCH BIBLIOTEK

Podziel biblioteki na te w szablonie i te wczytywane w trakcie pracy. Pamiętaj, żeby utrzymać porządek w folderze z rodzinami wczytywanymi. Gdy tworzysz rodziny, pamiętaj aby ich nie obciążać zbyt dużą ilością szczegółów i parametrów.

- Okna i drzwi
- Symbole opisów
 - Tagowanie stolarki
 - Tagowanie warstw
 - Koty wysokościowe
 - Oznaczenie elewacji
 - Oznaczenie przekroju
 - Opis pomieszczenia
 - Oznaczenie przekroju
 - Inne....
- Ściany
- Stropy
- Schody
- Podłogi
- Profile
- Meble i wyposażenie
- Osprzęt
- Oświetlenie
- Zieleń i elementy otoczenia
- Rodziny komponentów szczegółów
- Inne...

5. STRUKTURA PROJEKTU

Tu zajmujesz się organizacją rysunków, widoków oraz arkuszy w Revicie, czyli sposób nawigowania po projekcie i jak będą wyglądać poszczególne widoki, z podziałem na branże, etapy projektu.

- Drzewo projektu (Project Browser)
 - Drzewo widoków
 - Widoki Główne (podstawowe do tworzenia nowych widoków – rzuty głównych poziomów, elewacje)
 - Widoki Robocze Użytkowników z podziałem na poszczególnych modelerów
 - Widoki na arkusze
 - Widoki 3d całego modelu do exportu
 - Widoki pomocnicze
 - Inne, dowolne dla poprawy pracy
 - Drzewo Arkuszy
 - Podział arkuszy według stadium projektu
 - Podział arkuszy według daty wydania arkuszy
 - Arkusze nieaktywne (które zostały anulowane lub zastąpione)
- Widoki
 - Szablon widoków
 - Filtry widoków
 - Fazy
- Ustawienia wydruków
- Ustawienia exportu
 - Mapowanie exportu IFC
 - Export DWG
 - Export PDF
 - Export NWC
 - Export rozszerzeń, które potrzebujesz i używasz w projektach

6. OPIEKA NAD STANDARDEM

Na samym początku należy powiedzieć, że nie istnieje idealny szablon pliku. Dochodzą nowe elementy i weryfikacja przyjętych założeń.

- Wyciągaj wnioski w trakcie pracy i je zapisuj!
- Wyznacz opiekuna standardu
- Opracuj instrukcje działania z plikiem i system zarządzania nim
- Granice interwencji, czyli kto może i w jakim zakresie interweniować wprowadzać zmiany w szablonie
- Przygotowanie instrukcji obsługi szablonu np. w formie pliku tekstowego

7. PODSUMOWANIE



KUMULACJA METOD = STWORZENIE STANDARDÓW