



Twinmotion

Twinmotion – szkolenie podstawowe

man  machine
Software

ul. Żeromskiego 52
90-626 Łódź

Tel: +48 607 616 969

Web: www.mum.pl

Email: handlowy@mum.pl • szkolenia@mum.pl

 **AUTODESK**
Platinum Partner





O SZKOLENIU

CEL SZKOLENIA

Szkolenie podstawowe z obsługi programu Twinmotion, obejmujące również obsługę Twinmotion for Revit. W trakcie szkolenia uczestnicy poznają:

- ustawienia, interfejs programu i sposoby nawigowania w scenie
- metody importowania geometrii oraz podłączania bezpośredniego modeli Autodesk Revit
- narzędzia bibliotek elementów i materiałów
- narzędzia budowania sceny, takie jak ustawienia tła, ustawienie środowiska naturalnego i oświetlenia sztucznego
- dodawanie obiektów roślinności ręcznie, metodą rozpraszania i malowania
- narzędzia tworzenia i eksportowania mediów

ADRESACI

Szkolenie dla projektantów architektury i wnętrz architektonicznych, którzy chcą opanować tworzenie realistycznych scen w programie Twinmotion w celu udoskonalenia sposobów prezentacji swoich projektów.

Szkolenie przeznaczone dla osób początkujących w programie Twinmotion.

CZAS TRWANIA

1 dzień

man  machine

AGENDA SZKOLENIA

- 01 SZABLON SCENY
- 02 IMPORTOWANIE GEOMETRII
- 03 BEZPOŚREDNIE PODŁĄCZANIE MODELI REVIT
- 04 INTERFEJS I NAWIGACJA
- 05 ORGANIZACJA DRZEWA OBIEKTÓW
- 06 WYBIERANIE I EDYTOWANIE OBIEKTÓW
- 07 KORZYSTANIE Z BIBLIOTEK
- 08 EDYCJA MATERIAŁÓW
- 09 MODELOWANIE TERENU, ROŚLINNOŚĆ
I OBIEKTY OTOCZENIA
- 10 MEBLOWANIE WNĘTRZ
- 11 OŚWIETLENIE SZTUCZNE
- 12 MASOWE ROZMIESZCZANIE ROŚLINNOŚCI
- 13 ROZMIESZCZENIE KOMPONENTÓW WEDŁUG ŚCIEŻEK
- 14 TWORZENIE OBRAZÓW, FILMÓW,
PANORAM I PREZENTACJI