

bim✓ready



# BIM Ready Modeler – Autodesk Navisworks w procesach BIM

man✕machine

ul. Żeromskiego 52  
90-626 Łódź

Tel: +48 607616969

Web: [www.mum.pl](http://www.mum.pl)

Email:

[handlowy@mum.pl](mailto:handlowy@mum.pl) • [szkolenia@mum.pl](mailto:szkolenia@mum.pl)

**AUTODESK**  
Platinum Partner





# O SZKOLENIU

## CEL SZKOLENIA

Szkolenie pomaga w zrozumieniu i opanowaniu narzędzi programu Autodesk Navisworks, służących do poprawy finalnej jakości projektu, redukcji konfliktów i ilości poprawek, a także zmniejszenia ryzyka w trakcie prowadzenia procesów, związanych z BIM.

W trakcie kursu pokażemy, jak scalić modele w jeden wspólny model BIM i sprawdzić, gdzie występują między nimi kolizje. Uczestnik szkolenia pozna narzędzia do przeglądania i komentowania, w celu usprawnienia procesu przekazywania informacji między branżami. Na koniec uczestnik zapozna się z narzędziami, służącymi tworzenia symulacji procesu budowy.

## ADRESACI

Kurs jest dedykowany dla początkujących użytkowników programu Autodesk Navisworks, reprezentujących różne branże projektowe.

## CZAS TRWANIA

1,5 h dnia

man  machine

# AGENDA SZKOLENIA

Zmiany przyjdą na pewno, lecz nie wtedy,  
kiedy się na nie czeka.  
/Stefan Kieslewski

## 01 SCALANIE MODELI

- Nawigowanie w obszarze roboczym i w interfejsie Autodesk Navisworks.
- Tworzenie modeli połączonych.
- Pozycjonowanie modeli w celu wzajemnego wyrównania.

## 02 PRZEGLĄDANIE I ANALIZOWANIE MODELI

- Stosowanie podstawowych narzędzi przeglądania.
- Zapisywanie i odtwarzanie widoków.
- Przekroje modelu.
- Wybieranie, wyszukiwanie i odczytywanie właściwości obiektów
- Zarządzanie widocznością obiektów.

## 03 KOMUNIKACJA W ZESPOLE

- Pomiary modelu.
- Dodawanie oznaczeń i komentarzy do komponentów modelu.
- Opisywanie i redlining modelu. Wybieranie, wyszukiwanie i odczytywanie właściwości obiektów
- Animowanie modelu.

## 04 WSPÓŁPRACA

- Tworzenie testów kolizji, przeglądanie i publikowanie wyników analizy.
- Konsolidacja redliningu z innych projektów.

## 05 SYMULACJA PROCESU BUDOWY

- Tworzenie animacji kamery i obiektów
- Tworzenie animacji na osi czasu budowy.