

Advance Steel – Szkolenie podstawowe

man✕machine

ul. Żeromskiego 52
90-626 Łódź

Tel: +48 607 616 969

Web: www.mum.pl

Email:

handlowy@mum.pl • szkolenia@mum.pl

AUTODESK
Platinum Partner





O SZKOLENIU

O PROGRAMIE

Autodesk Advance Steel jest zaawansowanym programem służącym do tworzenia dokumentacji wykonawczej konstrukcji stalowych. Środowisko pracy AutoCAD, przejrzysty interfejs oraz zaawansowane narzędzia pozwalają szybko zbudować trójwymiarowy model, zapewniający pełną kontrolę nad projektowaną konstrukcją na różnych etapach jej realizacji – od wstępnych kalkulacji po montaż na placu budowy.

Model ten charakteryzuje duża szczegółowość począwszy od różnorodnych obróbek kształtowników i blach po zaawansowane makra połączeń wraz z łącznikami, spoinami oraz krawędziami elementów przygotowanymi pod spawanie.

CEL SZKOLENIA

Celem szkolenia Autodesk Advance Steel jest przygotowanie do samodzielnego tworzenia projektów konstrukcji stalowych, w pełni opartych na modelach 3D, o najwyższym poziomie szczegółowości i przygotowywania rysunków produkcyjnych.

Kurs skupia się na podstawowych narzędziach, potrzebnych większości użytkowników. Obejmuje zapoznanie z interfejsem użytkownika, podstawowymi narzędziami do przeglądania w 3D oraz standardowymi narzędziami AutoCAD®, najczęściej potrzebnymi podczas pracy.

Omówione zostaną także specyficzne obiekty Autodesk Advance Steel, takie jak słupy konstrukcyjne, belki, stężenia, blachy, połączenia śrubowe, kotwy, spoiny oraz dodatkowe obiekty 3D. Aby kurs był kompleksowy, omówione zostanie także generowanie potrzebnych rysunków dokumentacji. Uczestnicy powinni posiadać podstawową znajomość programu AutoCAD.

CZAS TRWANIA

3 dni

AGENDA SZKOLENIA

- 01 INTERFEJS AUTODESK ADVANCE STEEL.
- 02 NARZĘDZIA PRZEGLĄDANIA MODELU 3D
- 03 WYBRANE PRZYDATNE NARZĘDZIA AUTOCAD
- 04 PRACA Z LOKALNYM UKŁADEM WSPÓŁRZĘDNYCH (LUW)
- 05 POLECENIA EDYCYJNE AUTODESK ADVANCE STEEL
- 06 DODAWANIE SIATEK KONSTRUKCYJNYCH
- 07 TWORZENIE POZIOMÓW
- 08 MODELOWANIE SŁUPÓW, BELEK I STĘŻEŃ
- 09 TWORZENIE POŁĄCZEŃ PREDEFINIOWANYCH ORAZ TWORZENIE POŁĄCZEŃ WŁASNYCH
- 10 TWORZENIE BLACH I DODAWANIE ŚRUB, KOTEW I SPOIN

AGENDA SZKOLENIA

- 11 DODAWANIE KRAT I POKRYĆ
- 12 MODELOWANIE DODATKOWYCH OBIEKTÓW, JAK
DRABINY, SCHODY, PORĘCZE I ELEMENTY BETONOWE
(FUNDAMENTY)
- 13 NUMEROWANIE OBIEKTÓW
- 14 GENEROWANIE RYSUNKÓW 2D Z MODELU ZA
POMOCĄ STYLÓW RYSUNKOWYCH ORAZ
PROCESÓW RYSUNKOWYCH
- 15 PRZEGLĄDANIE I EDYCJA RYSUNKÓW 2D ZA
POMOCĄ MENEDŻERA DOKUMENTÓW
- 16 TWORZENIE ZESTAWIEŃ MATERIAŁOWYCH NA BAZIE
GOTOWYCH SZABLONÓW (BOM)
- 17 EKSPORTOWANIE DANYCH DO PLIKÓW .NC
ORAZ .DXF